

STRIKE COMMANDER

CARTE DE REFERENCE

COMMANDES DE VOL AU CLAVIER

ARMEMENT

(") (%u)	Largage de leurres IR	(Spacebar)	Faire feu de l'armement sélectionné
(;) (M)	Largage de leurres métalliques	(Espace)	
(G)	Mode combat tournoyant ("canons")	(W) (Z)	Sélectionnez autre armement
(T)	Sélectionnez cible suivante	(Q) (A)	Sélectionnez armement précédent
Shift)(T) () (T)	Sélectionnez autre cible à proximité	(Alt)(W)(Alt)(Z)	Largage de l'armement sélectionné
rl)(T)	Ne sélectionne aucun objectif	(Ctrl)(W) (Ctrl)(Z)	Sélectionnez autre cible à proximité
(Y)	Poursuivre cible sélectionnée (du cockpit seulement)	(Shift)(W) () (Z)	Ne sélectionne aucun objectif

NAVIGATION ET MANOEUVRES

(1) - (5)	Puissance réacteurs augmentée successivement de 20%	(<) (· ;)	Palonnier gauche (aussi (,))
(6) - (0)	Postcombustion augmentée de 20% à chaque fois	(B)	(>) (/ :) Palonnier droit (aussi .)
(+)(+=)	Accroît la puissance des réacteurs	(F)	Freins mis/non (interrupteur; aéro- freins ou roues selon emplacement)
(-) (°))	Décroit la puissance des réacteurs	(L)	Volet levés / baissés
(←)() (→)(↓)	Commandes de vol (tangage et roulis)	(A) (Q)	Train sorti / rentré (interrupteur)
(5)	(Clavier numérique) Manche à balai de contrôle central (vol au clavier numérique exclusivement)	(N)	Pilotage automatique jusqu'au point de report, décollage auto, atterrissage auto
		(S)	Carte navigation
		(Ctrl)(E)	Vitesse calibrée / vraie (interrupteur)
			Ejection

ECRANS MULTIFONCTIONS

(C)	Systèmes de communications	(R)	Radar (le monde dépend de l'armement sélectionné)
(D)	Contrôle des dégâts et carburant	(K)	Radar AA sur cible unique
(F8)	Caméra "objectif" sur EMF	() () (··^)(£\$°)	Zoom d'approche / éloignement (radar)

CAMERA VIEWS

(←)() (→)(↓)	Panoramique autour du cockpit (si branché sur option screens)	(F6)	Vues extérieures (différentes cibles air)
(F1)	Vue frontale du cockpit	(Ctrl) (F6)	Vués objectifs au sol (différentes cibles au sol)
(F2)	Vue "poursuite"	(F7)	Va et vient cible / pilote (interrupteur)
(F3) (F4)	Vues du cockpit:	(F8)	Caméra canon (EMF)
(F5)	droite, gauche, arrière	(F9)	Vue "Efficacité du tir"
		(F10)	Vue arnement
		() () (··^)(£\$°)	Zoom d'approche / éloignement (radar)

AUTRES COMMANDES DE VOL

THRUSTMASTER SYSTEME DE CONTROLE DE L'ARMEMENT

Pièce principale	Contrôle Throttle	Interrupteur 5	Volets
Interrupteur 1	Leurres IR	Interrupteur 6	Freins
Interrupteur 2	Leurres métalliques	Interrupteur 7a	Radar AA / AS
Interrupteur 3	Objectif sélectionné	Interrupteur 7b	(sans affectation)
Interrupteur 4	Armement sélectionné	Interrupteur 7c	Interrupteur de combat

THRUSTMASTER SYSTEME DE COMMANDES DE VOL

Joystick principal	Commandes de vol
Joystick supérieur	Panorama autour du cockpit (si enclenché sur option screens)
Gâchette	Tir de l'armement sélectionné
Bouton supérieur	Sélectionné armement (sans WCS) ou Retour aux vues du cockpit
Bouton central	Carte de Nav
Bouton inférieur	Pilote automatique

CONTROLE DU JOYSTICK

	Joystick	Commandes de vol
Bouton 1	Tir de l'armement sélectionné	
Bouton 2	Panorama autour du cockpit (bougez le joystick avec le bouton enfoncé)	

CONTROLE SOURIS

	Souris	Panorama autour du cockpit (si joystick branché) ou Commandes de vol (si joystick non actif)
Bouton gauche	Tir de l'armement sélectionné	
Bouton droit	Panorama autour du cockpit	

INTERFACE DU JEU

(ALT) (J)	Etalonnage de joystick	(ALT) (X)	Sortie au DOS sans sauvegarde
(ALT) (M)	Musique branchée / débranchée	(Shift) (Tab)	Accélération du temps: 1x, 2x, 4x
(ALT) (? ,)	(interrupteur)	(() (Tab))	(maintenue)
(ALT) (O)	Options de jeu (niveau de détail, difficulté, etc)	(Tab)	Accélération du temps 6x (lorsque (Tab) est maintenu)
(ALT) (P)	Pause	(←) () (→) (↓)	Rotation des objets dans le Visuel
(ALT) (S)	Son branché / débranché (interrupteur)		des objets

Lorsqu'il y a deux touches, la première correspond au clavier "QWERTY", la second (entre parenthèses) au clavier "AZERTY"

